



REGULAMIN KONKURSU MISTRZ WARCAB

1. „MISTRZ WARCAB”

2. CELE:

- wyłonienie najlepszych uczniów gry w warcaby z klas I-VI szkoły podstawowej oraz I-III gimnazjum,
- kształtowanie umiejętności nawiązywania kontaktów z rówieśnikami poprzez zabawę, czystą rywalizację,
- pobudzanie dzieci i młodzieży do zaradności i podejmowania decyzji w sytuacjach trudnych i niepewnych,
- rozwijanie zdolności i umiejętności myślenia twórczego,
- rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł,
- rozwijanie umiejętności radzenia sobie z wygraną i porażką.

3. ORGANIZATORZY KONKURSU – NAUCZYCIELE

4. UCZESTNICY KONKURSU – uczniowie klas I-VI szkoły podstawowej oraz I-III gimnazjum.

5. ZADANIA KONKURSU – wyłonienie Mistrza szkoły podstawowej oraz gimnazjum na rok szkolny 2015/2016

6. Termin: **Rozgrywki rozpoczynają się od 16 listopada. Zawodnicy, którzy zadeklarowali udział w turnieju, zgłaszają się do nauczyciela – opiekuna świetlicy i po wylosowaniu konkurentów przeprowadzają rozgrywki na świetlicy szkolnej. Opiekun obserwuje gry zawodników i wyniki zapisuje do tabeli rozgrywek.**

Terminy rozgrywek

17 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

18 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

20 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

24 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

25 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

27 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna,

30 listopada – godz. 7 i 8 lekcyjna.

7. KRYTERIA OCENY:

1.

- a) Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma osobami nazywanymi warcabistami. Zawodnicy grają systemem par (dobór losowy), zwycięzca przechodzi do dalszego pojedynku.
- b) Gra się 12 pionkami na czarnych polach, ustawia się je w 3 rzędach, 2 rzędy pól na środku planszy pozostają wolne.
- c) Zaczyna gracz z białymi pionkami.
- d) Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami.
- e) W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki.
- f) Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, to musi je wykonać.
- g) Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia). W przeciwnym razie traci się pionka.
- h) Zbicie może być wykonywane do przodu lub do tyłu.
- i) Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy, zmienia się w damkę.
- j) Pionek, który został damką jest odwrócony i w ten sposób porusza się po polach.
- k) Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pole.
- l) W przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości pionków przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonania bicia.
- m) Gra jest przegrana, gdy gracz stracił wszystkie pionki lub nie ma możliwości wykonania ruchu, ponieważ jego warcaby zostały zablokowane.

2. W Turnieju Warcabowym bierze udział dowolna ilość uczestników.

3. Wynik wpisywany jest do tabeli rozgrywek (zwycięstwo - 1 pkt, remis - 0,5 pkt, porażka - 0 pkt)

4. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.

5. Obowiązuje zasada „dotknięta idzie, postawiona stoi”.

8. Zgłoszenia prowadzone są do 13 listopada 2015 r. u wychowawców świetlicy

9. KALENDARZ KONKURSU: Rozpoczęcie rozgrywek 16.11.2015 r., zakończenie 3.12.2015 r.